Momo's Harbor Expanded

Autor:	Momo
Version:	3.0
Größe:	26 MB
Kategorie:	Verbesserungen
Download:	www.moritz-peter.de

Beschreibung

Diese Modifikation verschönert sowohl den Hafen der Kaiserstadt, als auch den in Anvil und gibt ihnen eine Würde, welche sie bisher noch nie erfahren durften. Viele eigens hierfür erstellte Modelle machen die Häfen zu dem, was sie eigentlich von Anfang an hätten sein sollen. Zudem gibt es einige neue Händler, eine Taverne sowie ein Hafenamt. Wenn ihr per Schiff zwischen den beiden Häfen hin und her reisen wollt, so müsst ihr lediglich mit dem dortigen Kapitän sprechen.

Installation

Kopiere die Ordner Meshes, Textures & Sounds sowie die MomosHarborExpandedDV.esp in dein Oblivion Data Verzeichnis. Dann aktiviere die MomosHarborExpandedDV.esp in deinem Launcher.

Inkompatibilitäten

Diese Modifikation ist mit sämtlichen anderen Modifikationen inkompatibel, welche den Hafen der Kaiserstadt oder den Hafen Anvils verändern:

- Better Cities - IC Waterfront / Anvil
- Das Städtepaket Tamriels - IC Waterfront / Anvil
- Unique Landscapes: Imperial Isle
- Nico's verbesserter Hafenbezirk der Kaiserstadt

Lizenz

Sowohl Modelle als auch Texturen dürfen NICHT weiter verwendet werden.
Kommerzielle Nutzung ist verboten.
Das Hochladen auf anderen Seiten ist verboten.
Das verlinken auf der Website GMod ist ebenfalls verboten.

Credits – Thank you all!

Koniption	for some nets
Mr_Siika	for some ships, boats, fishes and the washing meshes
Phitt	for some meshes of Mudwater
Bethesda Softworks	for Oblivion and the CS
Blenderfoundation	for creating Blender
NifTools	for creating Nifskope
Amorilia	for the Blender Nifscripts
Adobe	for creating Photoshop
Livi	for giving me Love and Freedome